



LÉA POUTHIER

Junior Game Developer

CONTACTS

✉ lea.pouthier@gmail.com

📁 [Portfolio](#)

📁 [Itchio](#)

📁 [LinkedIn](#)

EDUCATION

Bachelor de Game Design

E-artsup (Nantes)

2023 - 2026

Bac général (NSI, Maths, LLCE)

Nicolas Appert

2020 - 2023

COMPÉTENCES

- Unity
- C#
- UX-UI
- Unreal
- Blueprint
- HTML
- CSS

LANGAGE

Anglais

Français

A PROPOS DE MOI

Je suis une passionnée de jeux vidéos qui apprécie autant y jouer que d'en créer. J'utilise des logiciels comme Unity, Unreal. J'utilise également Git pour quasiment tous mes projets.

EXPÉRIENCES

Projet professionnel en partenariat avec Stereolux.

STEREOGAME

- Création du concept.
- Création des effets visuels.
- Utilisation d'FMOD pour intégrer les sons et musiques.
- Utilisation du support web multi-platform.
- Code du jeu dans sa globalité.

Projet de fin de première année de Bachelor.

FARM FARM FEVER

- Création du concept.
- Développement du jeu de rythme.
- Création de la moitié du Level Design.
- Programmation de l'UI dynamique.
- Création des effets visuels.

Expérimentation de la VR sur Unreal Engine.

TRANCH'ORC APOCALYPSE

- Création d'un système de génération de terrain.
- Mouvement des Orcs sur navmeshs dynamiques.
- Mise en place des armures ennemies et de leur mouvement en cas d'impact.

Première expérience sur Unreal Engine.

AN ESCAPE IN THE OBSCURITY

- Tout le code du jeu (comportements ennemi etc.).
- Intégration complète (sons, animations...).
- Programmation de l'UI.